INSTRUCTION MANUAL

取扱説明書

Join the conversation
@retrobitgaming

www.retro-bit.com

SPECIAL THANKS TO:

Masahiro Yuge
Tatsuya Uemura
Limited Run Games
CastleMania Games
Strictly Limited Games
Dragon Box Shop
Gideon Zhi (Nathan)
Clyde Mandelin
Cyril Lachel
Ryan Engstrom
Kevin Vigil
Christopher Del Castillo
Patrick Offord
Ronald Loatwall

FOR ALL THE HARD WORK,
CONTRIBUTION AND SUPPORT
ON THIS PROJECT!

Table of Contents

2 The Story
4 Starting Up
5 Controls
6 Getting Started
7 Objective
10 Mission Stages
12 Power Ups
14 Enemies
17 Hints & Tips

20 ストーリー
22 起動
23 コントローラー　ボタン
24 ゲームを始めます
25 目的
26 ミッションステージ
28 パワーアップ　アイテム
30 敵
33 ヒント

The Story

Governments around the world watch in dread as forces amass on a small South Pacific island. Their numbers grow with each passing day, yet no actions are taken. As weeks and months pass, the nations of Earth begin to relax their guard. Suddenly, the Command Central receives the following message from a team deep in the field:

REPORT: Enemy forces are mobilizing. Objective unknown. Information unreliable. All attempts at intelligence retrieval have failed. We will continue to monitor.

With only this as a warning, the attack begins - on land, sea, and air. The invasion force attacks with unmerciful precision. Communication lines are cut. Army, Air Force, Naval and Marine bases are crushed. All seems lost. When all hope seems lost, out of the smoky haze of battle, a single biplane emerges.

The old plane seems to fade away, then grow stronger; more distinct. On its sides, a gleaming “FIRE SHARK” stares straight ahead,

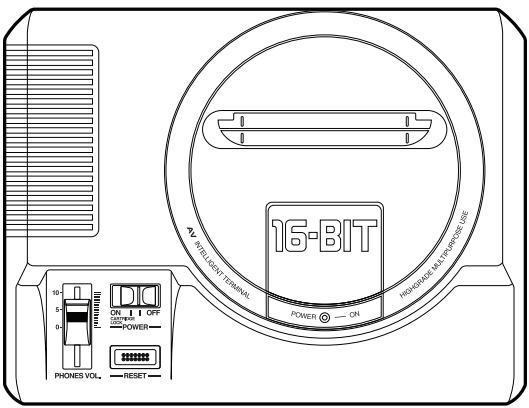
a dire apparition with frightening hypnotic power. “Who is he? Where did he come from? What kind of plane is that?” The battered soldiers watch in amazement as the biplane flies straight into the jaws of the enemy.

Inside the biplane, a phantom aviator prepares for battle. He is a time-traveling flying ace who has flown to the ends of time and back. His mission is to defend the planet that has been his home in another time and place.

Using the technologies of the ages, he has outfitted his plane for war: wing-mounted cannons, blockbuster bombs with more weapons available if he can find them. With unerring precision and frightening power, the aviator begins his assault. He hits the enemy full force. Planes, ships, tanks, bunkers - no enemy is safe from this strange specter’s attack!

Starting Up

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotted all the way in.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. Fire Shark is a one-player game. Use a controller plugged into controller port 1 and press Start to begin the game.



Controls

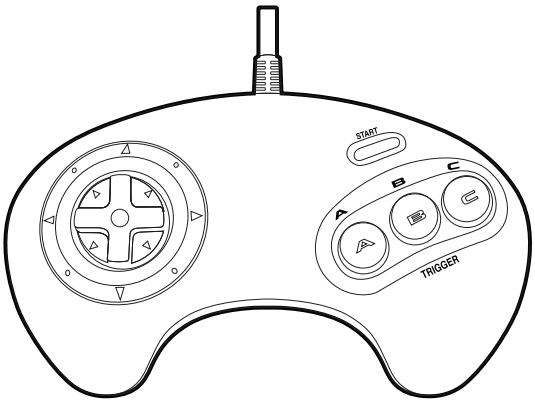
A BUTTON
Fires your main weapon. You will always fire towards the top of the screen, depending on your weapon upgrade.

B BUTTON
Fires your Bombs. The distance the bombs travel depends on how long you hold the button.

C BUTTON
Same functions as A button.

D-PAD
Move in any direction.

START
Start the game. Pauses/Unpauses the game during play.



GAME START
Start the game from the beginning.

OPTION
Allows you to change certain features of the game.

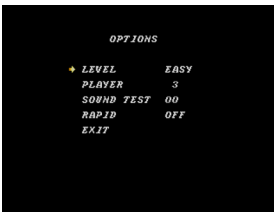
GAME LEVEL
Change the game difficulty - Easy, Normal, and Hard.

PLAYER
Adjust the number of lives per game, from 1 to 4.

SOUND TEST
Allows you to sample the music and sound effects.

RAPID
Rapid fire ON or OFF.

EXIT
Returns you to the title screen.



Objective

You are the Fire Shark! In your control is the awesome power that safeguards the destiny of an entire planet. Defeat the enemy forces and take your place of honor in history. Fail and the hope of millions will fade with you.

You begin the game with up to four lives. The game ends when you have lost your last life. You gain an additional life at 70,000 points and thereafter with every 200,000 points; 270,000, 470,000, etc.

When the game ends you have the option of beginning a new game or selecting CONTINUE to play again at the start of the last stage you played.

High score record

Current score

Power up gauge
(Increase level when filled)

Remaining bombs
(Max displayed 5)

Remaining lives
(Max displayed 5)

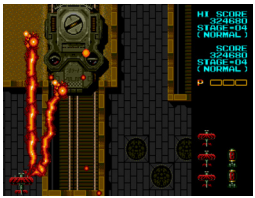
Mission Stages

STAGE 1
Destroy the enemy's two heavily-armored KIMI-B super tanks. Armed with three standard and one rotating cannon.

STAGE 2
Take out the mobile command F-1 Super Tank. It's heavily armed and dangerous. It can attack you from six directions.

STAGE 3
Sink the enemy Flagship L-TOMPSON. Watch out for its ten cannons!

STAGE 4
Attack the rail line and destroy the enemy armored THUNDER RABBIT rail tank. Its cannon can swivel to any direction!



STAGE 5
Wipe out regrouping forces and shoot it out with the enemy's most powerful armored vehicle yet, the 1020 TERROR!

Mission Stages

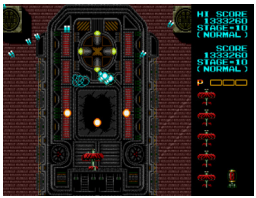
STAGE 6
This round is an air-to-air desert brawl against armored troop carriers and the nine-gun super bomber, the 227 ROOSTER.

STAGE 7
An urban air raid against the UK MAD DOG, a multi-gunned bomber with some nasty tricks up its sleeve.

STAGE 8
Back over the water for a battle against the super submarines and a heavily armed, monster sized tanker, the J CONNIVER. It has 46 cannons!

STAGE 9
Wipe out the large, armored hovercraft, the TSUNAMI. Fires bombs, cannons and scatter shot.

STAGE 10
Take on the enemy's strongest forces as you attempt to destroy the armor assault fortress, the YUGEN-61. This decides the fate of the world!



Power Ups

SPEED UP
This item increases your flying speed and mobility. You can increase your speed a maximum of three times per life.

ONE UP
Increases your remaining lives count by one.

TWO UP
Increases your remaining lives count by two.

BONUS
Adds 100 points to your score. You also get special bonus points at the end of the stage for each one you collect.

BOMB
Increases your remaining bombs count by one. You can hold up to ten bombs. You also get bonus points at the end of each stage for not using your bombs.

Power Ups

POWER UP
Upgrades your weapon each time you collect three as displayed on the right side of the screen. Your power level carries over when you collect a different weapon type.

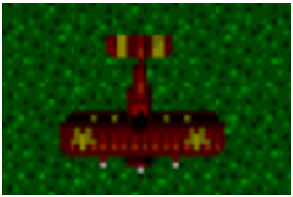
WIDE SHOT
The standard weapon of your biplane. As you get power ups, the number of shots you fire per blast will increase in a wide fan-shape. Each bullet is weak but it provides great coverage.

SHARK BEAM
A green laser for forward attacks. As you level it up, it fires more devastating lasers per shot. At full power, it penetrates through enemies and is ideal for facing large enemies.

SUPER FIRE
The strongest weapon of all, a fire-beam that fires as long as you hold down the button. As you collect power-ups, the number of fire-beams you shoot increases to four and provides coverage on each side of your plane.

Enemies

In Fire Shark, every vehicle you see in the air, on land, or the sea is your enemy. Here is a partial list to help prepare you for the coming battles.



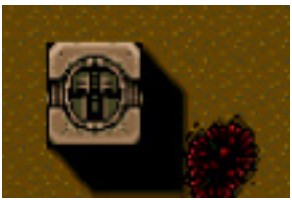
UMI FIGHTER
Small and weak but attacks in groups.

HIBARI TANK
Weak but attacks in groups with its cannons.

SK BASE CANNON
Red anti-aircraft cannon. Destroy them to collect bonus items.

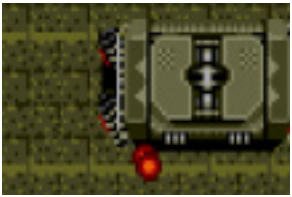
4A CANNON CRUISER
It can move in four directions to fire its two cannons.

UAS CANNON
Unmanned turret that fires in one direction.



MT BUNKER CANNON
Rises out to fire directly at you. Be careful!

Enemies

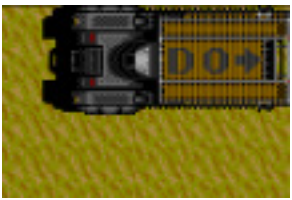


ADON 603 CRUISER
Tracks and fires in all directions - including diagonally.

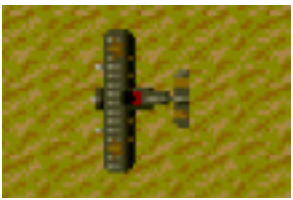
EP RAILED VEHICLE
Rail-bound, lightly armored vehicle as powerful as a mid-sized tank.

LOCOMOTIVE TANK
Heavily armored, rail-bound vehicle with four cannons. This one is tough!

99A INTERCEPTOR
Moves up, down, left and right. Fires up to nine cannon blasts at once.



YP 33 TRUCK CARRIER
Non-attacking, but carries tanks to the field.



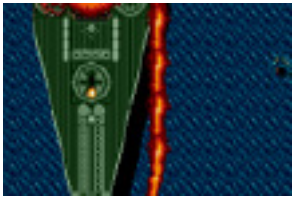
1KK MID-SIZE FIGHTER
Flies in a zig-zag pattern.

Enemies

HEAVY BOMBER
High speed flier that shoots two cannons from the front and four each from the left and right cannons.

GATLING FIGHTER
A flying fortress with its guns all aiming at you!

INTERCEPTOR FLEET CRAFT
Small fleet ships that may appear in groups throughout sea stages.



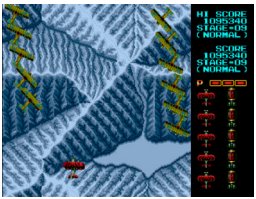
MID SIZED CRUISER
Carries seven anti-aircraft cannons and a hidden cannon. Has a wide range of attacking power.

NO. 8 SUBMARINE
Will rise and dive to shoot at you.

CARGO SHIP
Carries units into battle. Can drop various items.

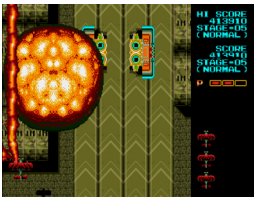
Hints & Tips

LEARN ENEMY PATTERNS
The enemy forces always attack in patterns. Learn them and the order they come in to get further into the game.



WEAPONS
Hang on to the most powerful weapons as long as you can, even if it means avoiding other weapons you really don't want.

BOMBS
Save bombs for your biggest enemies or when things are getting tight. Don't forget you get bonus points for not using them at the end of the stage.



RAPID FIRE
The Rapid Fire option lets you focus on movement and also eases your thumb.

ファイアー シャーク（日本版タイトル：鮫!鮫!鮫!）取扱説明書

ストーリー

世界中の政府が南太平洋の小さな島に敵軍が集結する事を恐れています。 敵軍の数は日を追うごとに増加しているが、各政府は何らアクションをしていません。 月日が経つにつれ、国々は警戒を緩め始めます。 突然、指揮中央部は戦場の真只中にいるチームから次のメッセージを受け取ります。

報告：敵軍が動員中。 目的不明。 まだ不確かな情報ではある。 情報収集の試みをしたがすべて失敗。 引き続き監視していきます。

これだけを警告として、侵略軍は陸、海、空からいきなり容赦なく高い精度で攻撃してきます。 通信回線が切断され、 陸軍、空軍、海軍の基地が次々と破壊されます。 すべてが失われたようです。 そして、すべての希望が失ったと思われたとき、煙の中から一つの複葉機が出現します。

この古く見える飛行機は次第に消えていきましたが、より強くはっきりとなって再び現れます。 その側面では、きらきら光る「ファイアーシャーク」が

ストーリー

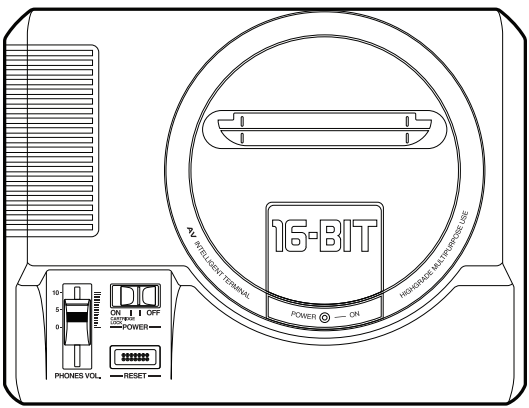
まっすぐ前を見つめ、それは恐ろしい催眠力を持つ幻影のようです。 “あいつは誰? あいつはどこから来たのか? あれはどんな飛行機? 」 複葉機が敵にまっすぐ飛んでいく瞬間を、戦争で打ちのめされた兵士は驚いて見ています。

複葉機の内部で、幻の飛行士が戦闘に備えています。 彼は時間の終わりまで飛んで戻ってきた、時を旅する エースパイロットです。 彼の使命は、別の時と場所で彼の故郷である星を守ることです。

彼は歴代の技術を駆使し、飛行機を戦闘用に改造しました: 翼に取り付けられた大砲、より多くの武器が利用可能な超大型爆弾。 確固たる正確さと凄まじい火力で、幻の飛行士は敵を全力で攻撃し始めます。 飛行機、船、戦車、バンカー-この恐ろしい幻影のような攻撃から逃れる敵はいません!

起動

1. 必要に応じて、本体の取扱説明書をご覧ください。
2. 電源がオフの状態で、ゲームカートリッジを差し込みます。
3. カートリッジが完全に差し込まれていることを確認します。
4. 電源を入れてください。 画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認して再試行してください。
5. ファイアーシャークは1人用のゲームです。 コントローラーをコントローラポート1に接続し、[スタート]ボタンを押してゲームを開始します。



コントローラー　ボタン

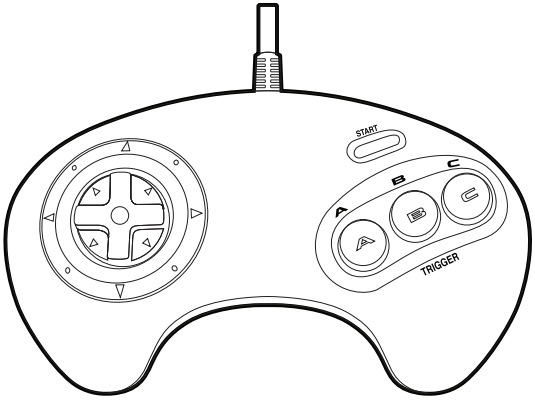
Aボタン
メイン武器を発射します。 武器のアップグレードに応じて、常に画面の上部に向かって発砲します。

Bボタン
爆弾を発射します。 爆弾の移動距離は、ボタンを押している時間によって異なります。

Cボタン
Aボタンと同じ機能です。

D-パッド
任意の方向に移動します。

スタート
ゲームを始めます。 プレイ中にゲームを一時停止/一時停止解除します。



ゲームを始めます

GAME START ゲーム スタート
最初からゲームをスタートします。

OPTION オプション
ゲームの特定機能を変更できます。

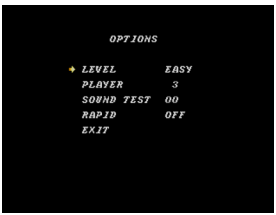
GAME LEVEL ゲームレベル
ゲームの難易度を変更 – EASY（やさしい）、NORMAL（普通）、HARD（難しい）。

PLAYER プレーヤー
１ゲームあたりの機数を1から4に調整します。

SOUND TEST サウンドテスト
音楽や効果音をテストできます。

RAPID 連射
連射をオンまたはオフにします。

EXIT
タイトル画面に戻ります。



目的

あなたはファイアーシャークです！ あなたの元にあるのは、惑星全体の運命を守る素晴らしい力です。敵軍を打ち負かしたら、歴史の中で栄光を深く刻むでしょう。失敗したら、皆の希望はあなたと共に消え去ってしまいます。

ゲームは最大4つの機体で始まります。 あなたは最後の機体を失ったときにゲームが終了します。
最初は70,000ポイントで追加の機体を獲得し、その後は200,000ポイント、 270,000ポイント、470,000ポイントのように増えるポイントで追加機体を獲得します。

ゲームが終了すると、新しいゲームを開始するか、[コンティニュー（続ける）]オプションを選択し、プレイした最後のステージのスタート時から再びプレイすることができます。

ハイスコア記録

現在のスコア

パワーアップゲージ（充填時にレベルを上げる）

残りの爆弾（最大表示5）

残りの機数（最大表示5）

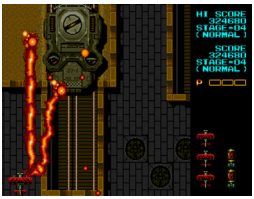
ミッションステージ

ステージ1
敵の2つの重装甲大型陸上多連砲戦車、キミガヨ-Bを破壊しよう。 それらには3つの標準砲と1つの回転砲を装備しています。

ステージ2
危険な超重装無差別砲硬車、F1-ソドムを排除しよう。 それは 6つの方向から攻撃してきます。

ステージ3
敵の超重爆裂戦艦、L-トンプソンを沈めよう。 その10門の大砲に気を付けろ!

ステージ4
線路を攻撃し、敵の重軌道多連掃射砲戦車、FV.サンダーラビットを破壊しよう。 その大砲はどんな方向にも旋回可能!



ステージ5
再編成する勢力を一掃し、敵の最も強力な装甲車両である大型多連双砲車 1020.タータッカーを撃ち落とそう!

ミッションステージ

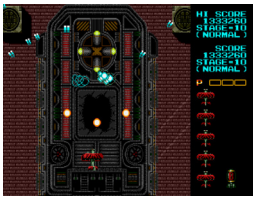
ステージ6
このラウンドは、装甲兵員輸送車と9門砲超大型重爆裂機、227ルースーターとの空対空の砂漠戦です。

ステージ7
その袖の上にいくつかの厄介なトリックを持つ扇状多連砲戦闘機、UK-MODSに対する都市の空襲。

ステージ8
スーパー潜水艦と重武装した対極地戦超大型戦闘艦、J.コネリーとの戦いのために水上に戻ります。J.コネリーの大砲は46門もあります。

ステージ9
極地大型重装ホバークラフト、月見-SFを一掃してください。 爆弾、大砲と散弾を発射しよう。

ステージ10
敵の最強の勢力、超重装大陸掃砲爆裂戦車、YUGEN-61装を破壊しよう。 これが世界の運命を決める!



パワーアップ　アイテム

スピードアップ
このアイテムは飛行速度と機動性を高めます。3つを取得すると最高速となります。

１アップ
残りの機数が1つ増えます。

２アップ
残りの機数が2つ増えます。

ボーナス
スコアに100ポイントを追加します。また、ステージの終了時に、獲得したポイントごとに特別なボーナスポイントをもらえます。

ボム
残りのボム数が1発増えます。ボムは10個までストック可能。また、ボムを使用しなかった場合、各ステージの終了時にボーナスポイントを獲得できます。

パワーアップ　アイテム

パワーアップ
画面の右側に表示されるようにパワーアップ3つを集めるたびに武器が強化されます。 別の種類の武器を集めてもパワーレベルは引き継がれます。

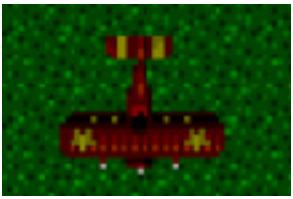
ワイドショット
複葉機の初期標準装備です。 パワーアップすると、1撃あたりに発射するショット数は広い扇形で増えます。 単発の攻撃力は弱いがカバー範囲は広い!

シャークビーム
前方攻撃用の緑色レーザー。 レベルを上げると、ショットごとにさらに破壊的なレーザーを発射します。 フルパワーにすることで敵を貫通し、大きな敵との対戦に最適です。

スーパーファイア
最強の武器。ボタンを押している間に発砲するファイアビーム。 パワーアップを集めることで、発射するファイアビームの数は4つに増え、飛行機の両側の防護になります。

敵

ファイアー シャークでは、空中、陸上、または海で目にするすべての車両が敵です。 今後の戦いに備えるための一部リストです:



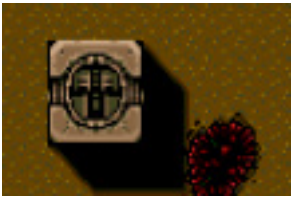
ウミ　戦闘機
小さくて弱いがグループで攻撃する。

ヒバリ　戦車
弱いが大砲を使ってグループで攻撃する。

SKベース砲
赤い対空砲。 破壊してボーナスアイテムを集めてください。

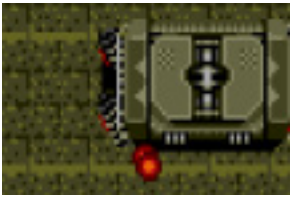
4A大砲巡洋艦
4つの方向に移動して2つの大砲を発射してきます。

UAS大砲
一方向に発砲する無人砲塔。



MTバンカー大砲
立ち上がって、直接あなたに発砲します。 気をつけましょう!

敵

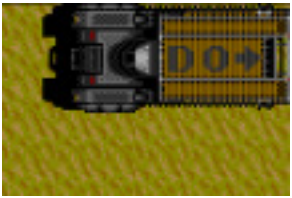


ADON 603巡洋艦
対角線を含むすべての方向に追跡し発射します。

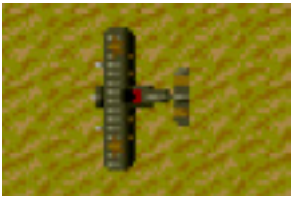
EPの鉄道車両
中型戦車と同じようなパワーを持つ軽装甲鉄道車両。

機関車タンク
4基の大砲を備えた重装甲の鉄道車両。 これは手強いです!

99A迎撃機
上下左右に移動します。 一度に最大9個の大砲を発射します。



YP 33トラック運送車
攻撃しませんが、戦車を戦場に運びます。



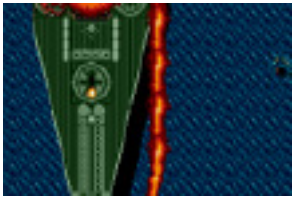
1KK中型戦闘機
ジグザグパターンで飛ぶ。

敵

重爆撃機
前方大砲から2発、左右大砲から4発ずつ発射する高速機。

ガトリング機関銃戦闘機
銃のすべてがあなたをターゲットにする空中要塞!

迎撃機艦隊
海のステージにグループで現れる小さな艦隊船。



中型巡洋艦
7つの対空砲と隠し砲を搭載しています。 幅広い攻撃力を持っています。

番号8潜水艦
上昇したり潜ったり、あなたを狙って撃ちます。

貨物船
様々なアイテムを戦闘に運び、落とすことができます。

ヒント

敵のパターンを学ぶ
敵軍は常にパターンで攻撃します。 ゲームをさらに進むためにそのパターンと来る順番を覚えてください。

兵器
可能な限り最も強力な武器を持ってください。
シーンによっては望まない武器を持たないことも戦略の一つです。

ボム
最強の敵のために、または緊迫時にボムを取っておきましょう。 ステージが終わるまでに使用しないことでボーナスポイントが獲得できることをお忘れなく。

連射
連射オプションにすると、動きに集中することができ、親指を和らげることもできます。

PUBLISHED BY retro-bit

TOAPLAN Co.,Ltd.

© TOAPLAN Co., Ltd. © TATSUJIN Co., Ltd.